

Proje Adı: Web 2.0 Araçları ile Geleneksel Ödevlerden Dijital Ödevlere Yolculuk



Projenin Konusu/Kapsamı: Projenin konusu, pandemi sürecinde uzaktan eğitim faaliyetleri kapsamında teknoloji kullanımının önemini anlatmak ve dijital okuryazarlık becerilerinin edinilmesini sağlamaktır.

Projenin Amacı: Projenin amacı, derslerde Web 2.0 araçlarının kullanımını sağlamak. Web 2.0 araçları ile aktivite ve ödevler oluşturmak. Öğrenmeyi eğlenceli bir hale getirmek. Öğrencilerin dijital uygulamaları bilinçli bir şekilde öğrenmelerini sağlamak, öğrencilere iletişim, işbirliği içerisinde faaliyet yürütme becerileri kazandırmaktır.

Kullanılan Yöntemler: Dijital unsurlar konusunda öncelikle bilgilendirici videolar paylaşılacak. Proje danışmanları gerektiğinde açık platformlardan yapacakları toplantı ve bilgilendirmelerle öğrencilere yol gösterici olacaktır.

Kullanılan Araç-Gereçler-Malzemeler: Bilgisayar, tablet ve telefonlarda uygulanabilecek çeşitli uygulamalar.

Çalışma Grubu: 5. Sınıf seviyesindeki öğrenciler.

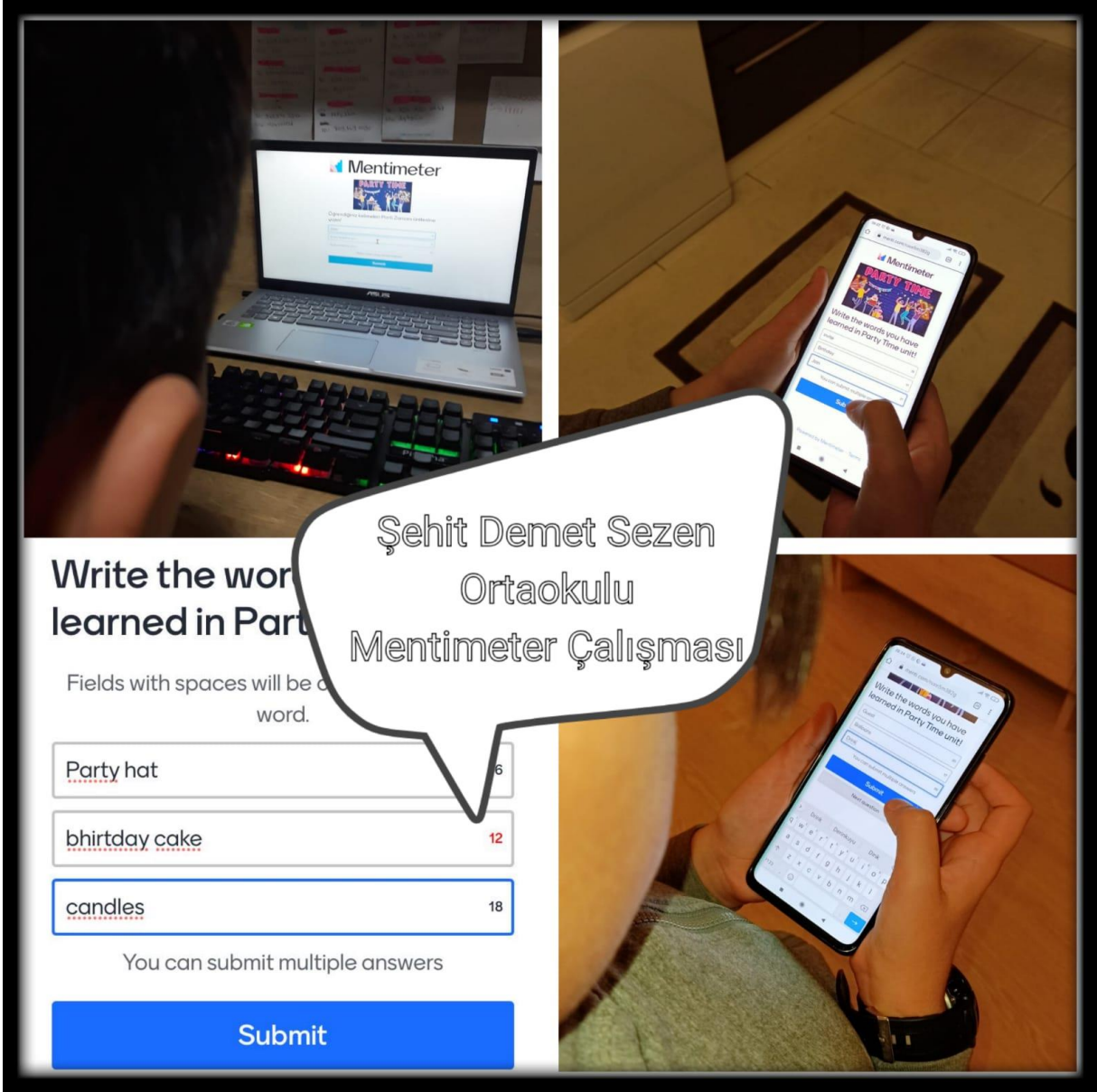
Hedef Kitle: 5. Sınıf seviyesindeki öğrenciler.

Proje Danışmanı/Uzmanlık Alanı: Hacer Yıldırım İngilizce Öğretmeni

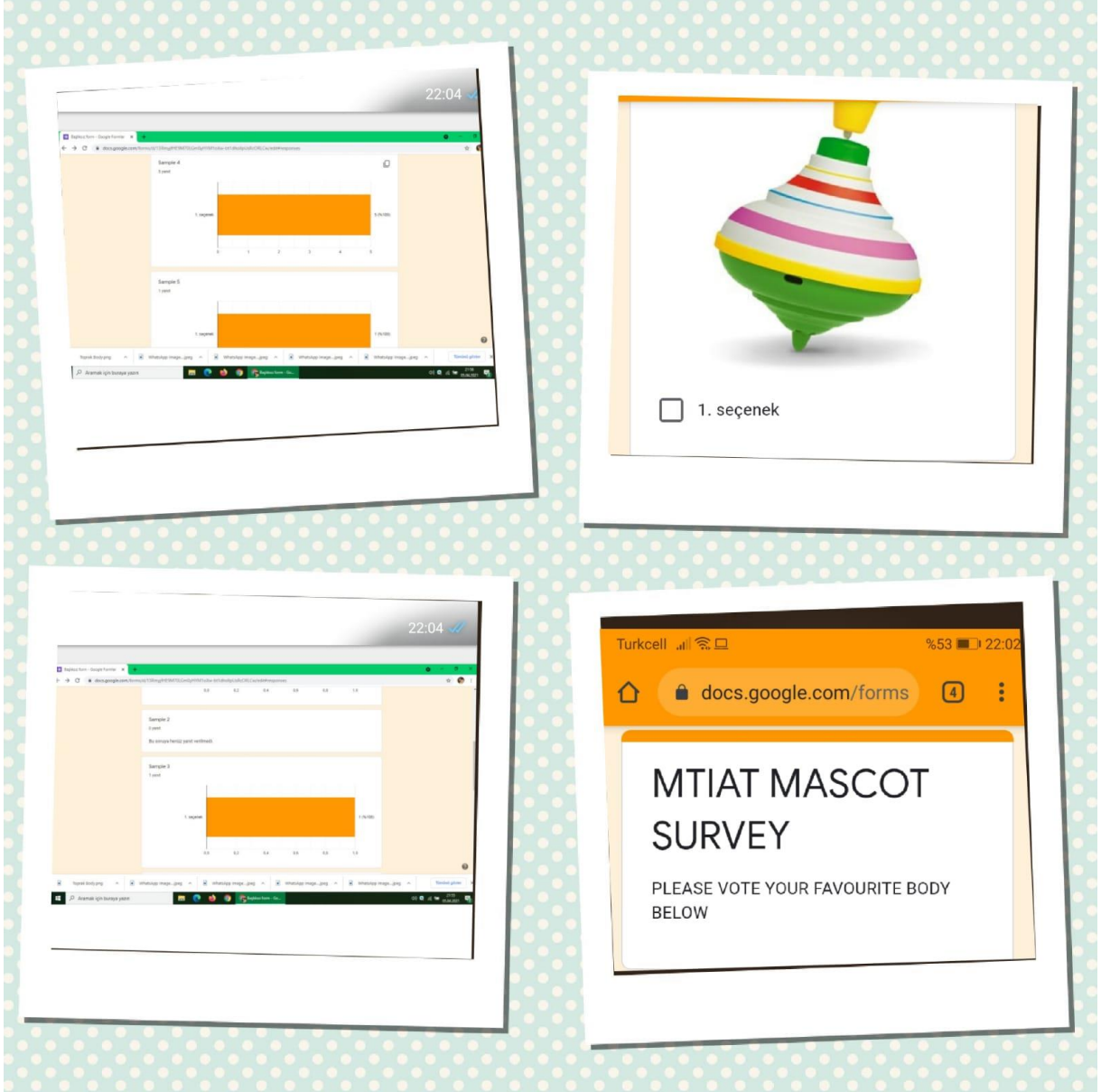
Gerçekleştirilecek Faaliyetler: Ağustos ayında toplantılar düzenlenecek. Poster ve logo çalışmaları yürütülecek. Okul web sitelerinde proje tanıtımları yapılacaktır. Her ay iki Web 2.0 aracı ortaklarla paylaşılacak ve eğitim videoları ile uygulamalar tanıtılacaktır. Ortaya çıkan ürünler proje sonunda sosyal ağlarda paylaşılacaktır.

Projenin Toplam Bütçesi: -

Projenin Beklenen Sonuçları: Ortaya çıkan ürünler sunulacak ve yaygınlaştırılacaktır. Tüm ürünler bir e-kitap olarak yayımlanacaktır. Öğrencilerimizin eğlenceli ve keyifli bir şekilde ürünler ortaya koymasına sağlanacaktır. Teknoloji ve bilgisayar kullanımının öğrenci ve öğretmenler tarafından doğru ve etkin kullanımı sağlanmış olacaktır.



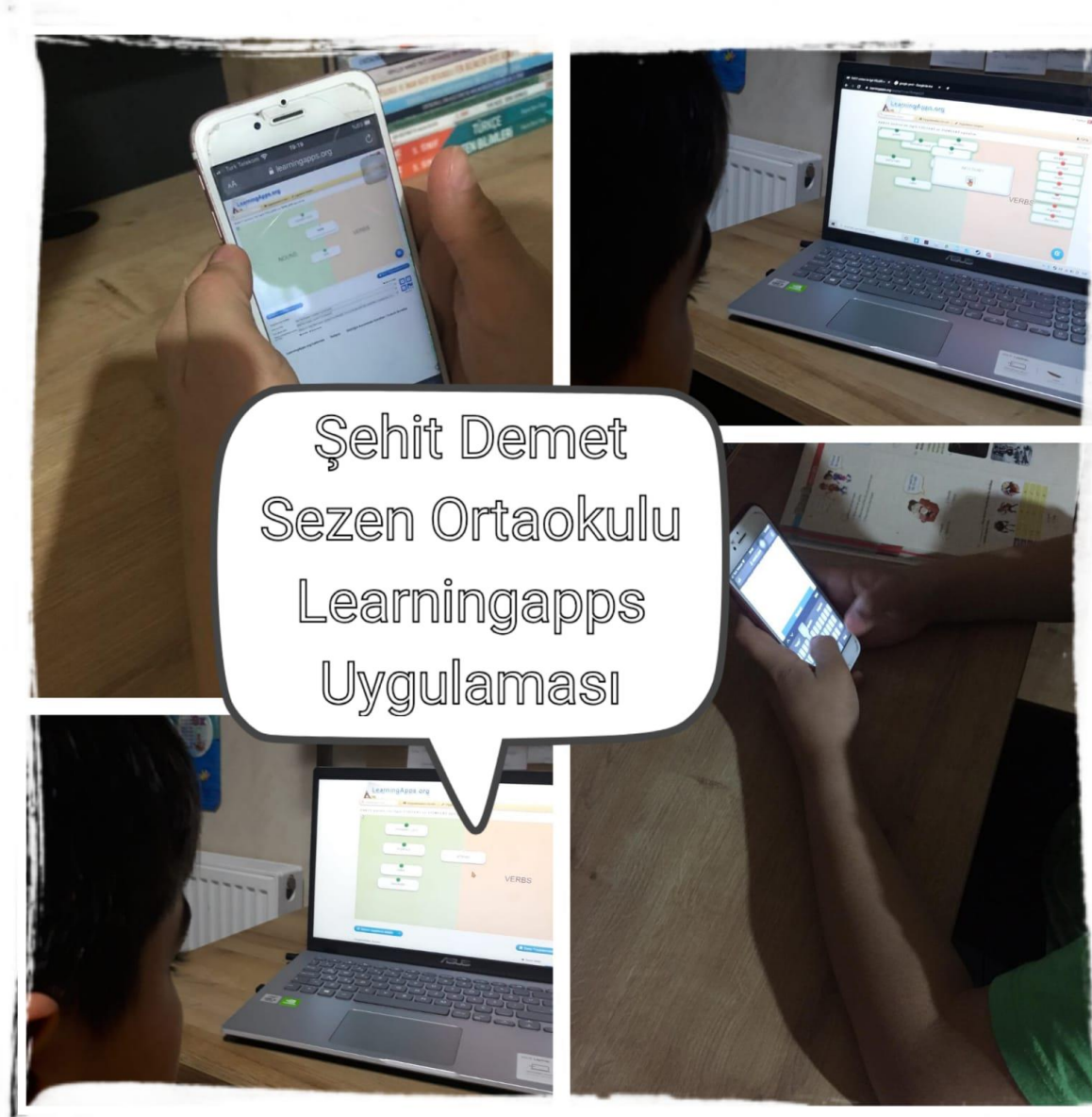
Öğrencilerimiz Web 2.0 araçlarından Mentimeter ile konu tekrarları yaptılar.



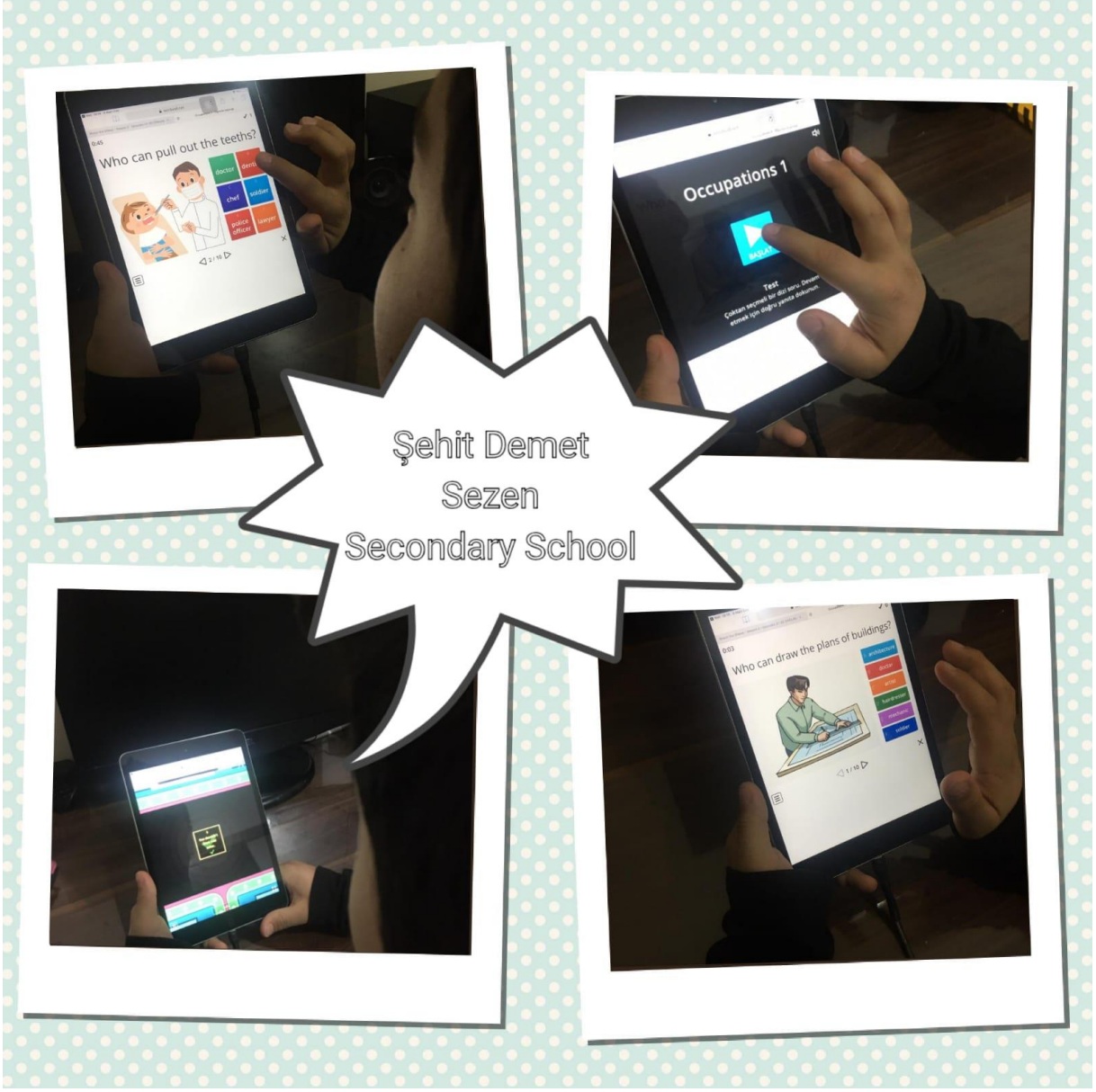
Öğrencilerimiz Web 2.0 araçlarından Google Forms ile Anket Sürecini öğrendiler.



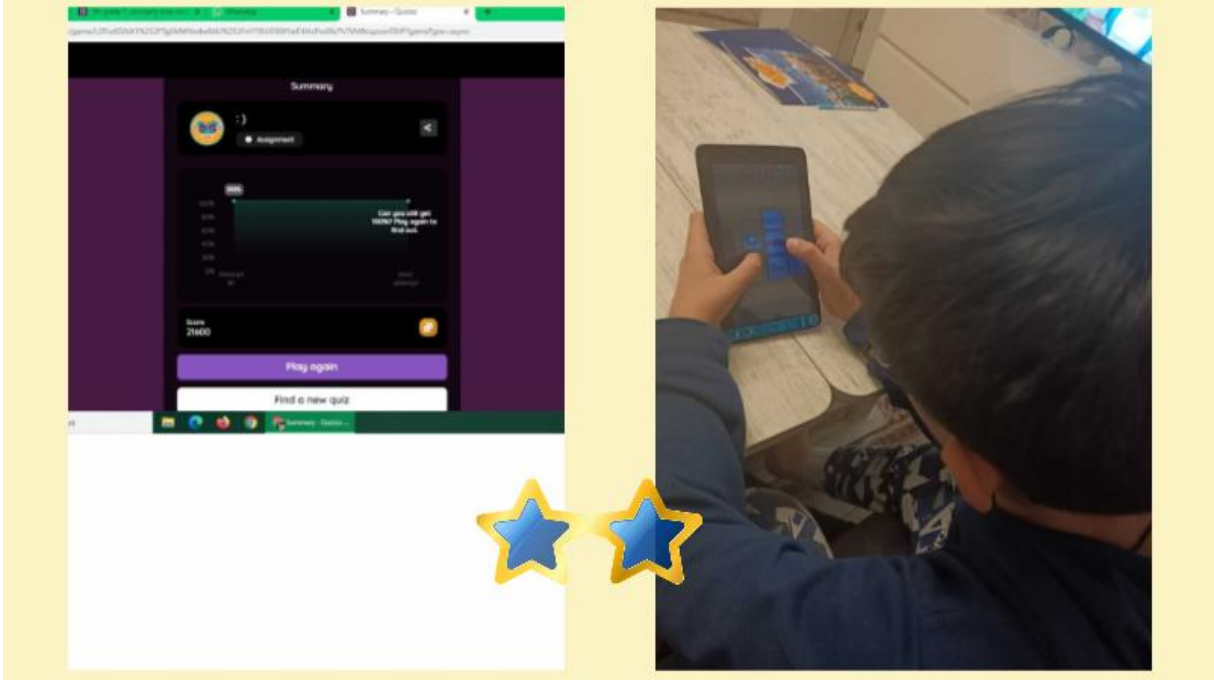
Öğrencilerimiz Cram oyun aracı ile konuları oyun oynayarak çalıştılar.



Öğrencilerimiz Web 2.0 aracı Learninapps ile keyifli konu tekrarları yaptılar.



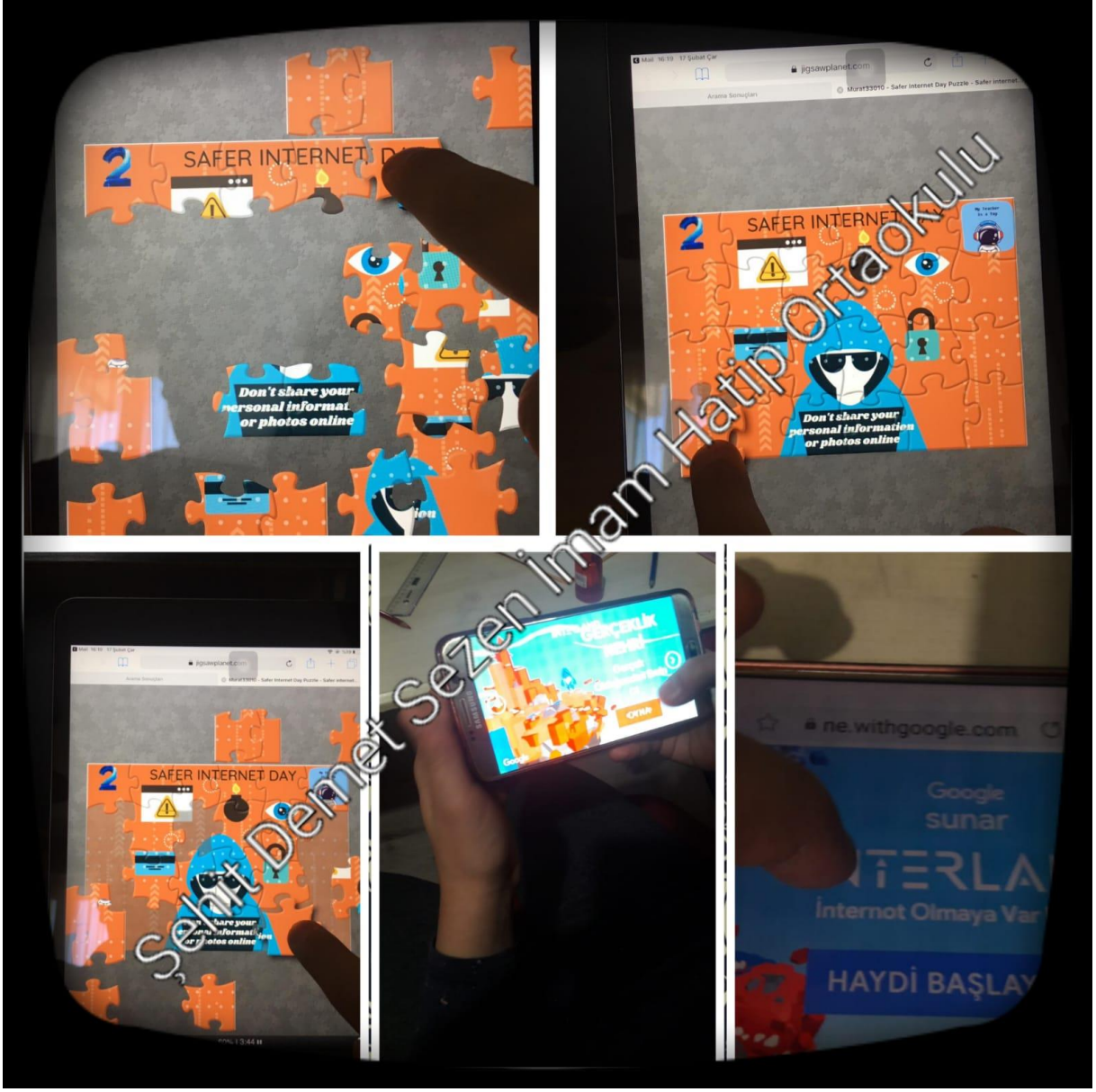
Öğrencilerimiz Web 2.0 aracı Wordwall ile ödevlerini keyifli bir şekilde yapmanın tadını çıkardılar.



Öğrencilerimiz Web 2.0 araçlarından Cram ile çalışmalar yürüttüler.



Öğrencilerimiz Web 2.0 araçlarından Wordwall ile oynayarak öğrendiler.



Öğrencilerimiz Google Games ile keyifle öğrendiler.



Öğrencilerimiz Web 2.0 aracı Zumpad ile akrostiş yaptılar.



SEVGİLİ E TWINNING
ARKADAŞIM
UMARIM NEŞELİ
HEYCANLI BİR
YIL GEÇİRİRSİN





Sevgili e-
twinning
arkadaşım
azad yeni yılda
sağlık mutluluk
ve huzur seninle
olsun

*My dear friend, I wish with the new year to bring
happiness and peace to you and your family.*



Toprak Mesud Özkan

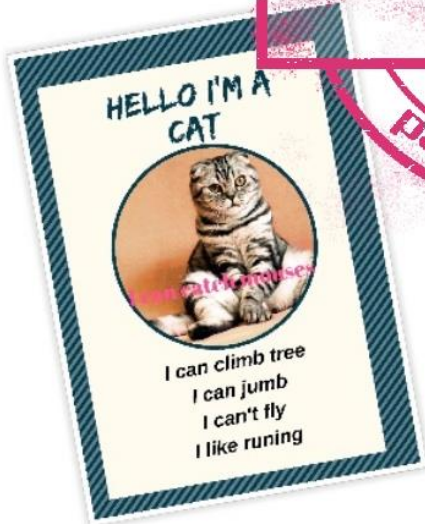
Şehit Demet Sezen Ortaokulu

Öğrencilerimiz Web 2.0 aracı CANVA ile afiş, broşür, dergi vs. tasarlamayı öğrendiler.



checked checked

Joint Canva Work



Öğrencilerimiz proje ortağı okullarla ortak çalışmalar yürüttüler.



Öğrencilerimiz Avrupa Kodlama Haftası kapsamında çeşitli etkinlikler yürüttüler.

